**ĐỀ ÔN TẬP GIỮA KỲ I NĂM HỌC 2022 – 2023 (ĐỀ 1)**

**MÔN: TIN HỌC-LỚP 8**

**A. PHẦN TRẮC NGHIỆM (5 điểm*) Ghi ra giấy bài làm câu trả lời em cho là đúng nhất.***

**Câu 1:** Chương trình dịch làm gì ?

A. Dịch từ ngôn ngữ lập trình sang ngôn ngữ máy.

B. Dịch từ ngôn ngữ lập trình sang ngôn ngữ tự nhiên

C. Dịch từ ngôn ngữ máy sang ngôn ngữ lập trình

D. Dịch từ ngôn ngữ máy sang ngôn ngữ tự nhiên.

**Câu 2:** Program là từ khoá dùng để:

A. Khai báo tên chương trình B. Kết thúc chương trình

C. Viết ra màn hình các thông báo D. Khai báo biến.

**Câu 3:** Trong các tên sau đây, tên nào là không hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal?

 A. TINHS B. DIENTICH

 C. DIEN TICH D. TIMS

**Câu 4:** Cấu trúc của chương trình Pascal gồm những phần nào?

 A. Khai báo B. Khai báo và thân

 C. Tiêu đề, khai báo và thân, kết thúc D. Thân

**Câu 5:** Em biết rằng, để máy tính có thể thực hiện một công việc theo mong muốn của mình, con người phải đưa ra những chỉ dẫn (lệnh) thích hợp cho máy tính. Những thiết bị nào dưới đây thường được sử dụng để ra lệnh cho máy tính?

 A. Bàn phím C. Microphone

 B. Màn hình D. Chuột máy tính, bàn phím.

**Câu 6:** Đâu là từ khóa trong ngôn ngữ lập trình Pascal?

 A. Use; C. End;

 B. Hinh\_tron; D. Lập trình.

**Câu 7:** Để biên dịch chương trình ta ấn tổ hợp phím nào:

 A. Ctrl +F5 B. Ctrl +F9

 C. ALT +F9 D. ALT +F5.

**Câu 8:** Để chạy chương trình ta ấn tổ hợp phím nào:

 A. Ctrl +F5 B. Ctrl +F9

 C. ALT +F9 D. ALT +F5.

**Câu 9:** Câu lệnh clrscr dùng để làm gì:

 A. Thông báo ra màn hình. B. Đưa con trỏ xuống hàng

 C. Xóa sạch màn hình D. Khai báo chương trình.

**Câu 10:** Lênh write(‘7+8’) cho kết quả gì:

 A. 7+8’ B. 15

 C. ‘7+6’ D. 7+8.

**B. PHẦN TỰ LUẬN (5 điểm)**

**Câu 1**: Chương trình sau in ra màn hinh dòng chữ ‘ HELLO PASCAL’

**Câu 2:** Soạn và chạy các biểu thức toán học sau trong pascal:

**Câu 3:** Viết chương trình tính và đưa ra màn hình giá trị của biểu thức:

A=x+y

1. Với x,y là 2 số được nhập vào từ bàn phím. Hãy khai báo và viết lệnh nhập vào 1.5đ
2. Viết phép gán cho công thức trên, biên dịch và chạy chương trình hoàn thiện. 1đ

----HẾT----

**ĐÁP ÁN VÀ BIỂU ĐIỂM ĐỀ 1**

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM (5 điểm*) Mỗi câu đúng 0.5đ***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| *A* | *A* | *C* | *B* | *D* | *C* | *C* | *B* | *C* | *D* |

1. **B. PHẦN TỰ LUẬN (5 điểm)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TT** | **NỘI DUNG** | **ĐIỂM** |
| **Câu 1** | Program bai1;Beginwriteln(‘HELLO PASCAL’);End. | **0.5** |
| **Câu 2**  | Program bai2;beginWriteln (‘(10+5)/(3+1)-18/(5+1)= ‘,(10+5)/(3+1)-18/(5+1):4:2);Write (‘((10+2)\*(10+2)-24)/(3+1)= ‘,((10+2)\*(10+2)-24)/(3+1):4:2);End. | **1**1 |
| **Câu 3** | program bai3;var A,x,y: integer;begin write(‘nhap gia tri x:’); readln(x); write(‘nhap gia tri y:’); readln(y);A:=x+y;Writeln( ‘tong A la:’, A); hoặc Writeln(‘tong A la:’,(x+y));readln;end.Biên dịch và chạy chương trình đúng | **0.5****0.5****0.5****0.5****0.5** |

**ĐỀ ÔN TẬP GIỮA KỲ I NĂM HỌC 2022 – 2023 (ĐỀ 2)**

**MÔN: TIN HỌC-LỚP 8**

**A. PHẦN TRẮC NGHIỆM (5 điểm*) Ghi ra giấy bài làm câu trả lời em cho là đúng nhất.***

**Câu 1:**Điền các cụm từ sau vào chỗ trống (…) để được câu hoàn chỉnh*: ngôn ngữ lập trình, ngôn ngữ máy, chương trình, dãy bit, chương trình dịch*

a) Các lệnh trong ngôn ngữ máy được viết dưới dạng ……………….

b) …………….. được sử dụng để viết chương trình

c) Chương trình thường được viết bằng ngôn ngữ lập trình, sau đó được………………...........chuyển đổi sang ngôn ngữ máy

d) …………………..là ngôn ngữ duy nhất máy tính có thể hiểu được trực tiếp

e) Dãy các lệnh để máy thực hiện một nhiệm vụ nào đó được gọi là …………..

**Câu 2**: Câu lệnh writeln cho phép chúng ta làm gì ?

A. Thông báo ra màn hình. B. Thông báo ra màn hình và đưa con trỏ xuống đầu dòng

C. Cho phép nhập từ bàn phím D. Khai báo chương trình.

**Câu 3:** Để hiển thị chương trình ta ấn tổ hợp phím nào:

A. ALT +F5 B. Ctrl +F9

C. ALT +F9 D. ALT +F5.

**Câu 4**: Để dịch chương trình ta ấn tổ hợp phím nào:

A. Ctrl +F5 B. Ctrl +F9

C. ALT +F9 D. ALT +F5.

**Câu 5** : Thư viện CRT cho phép chúng ta làm những thao tác nào dưới đây:

A. Thông báo ra màn hình. B. Đưa con trỏ xuống hàng

C. Viết lệnh xóa sạch màn hình D. Khai báo chương trình.

**Câu 6**: Lênh write(‘5+6’) cho kết quả gì:

A. 5+6’ B. 11

C. ‘5+6’ D. 5+6.

**B. PHẦN TỰ LUẬN (5 điểm)**

**Câu 1** (0,5đ):

Viết chương trình sau in ra màn hình dòng chữ ‘XIN CHAO PASCAL’.

**Câu 2:** Soạn và chạy các biểu thức toán học sau trong pascal: 2đ



**Câu 3**: Cho biểu thức sau: T=A\*C

1. Với A,C là 2 số được nhập vào từ bàn phím. Hãy khai báo và viết lệnh nhập vào 1.5đ
2. Viết phép gán cho công thức trên, biên dịch và chạy chương trình hoàn thiện. 1đ

----HẾT----

**ĐÁP ÁN VÀ BIỂU ĐIỂM ĐỀ 2**

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM (5 điểm*) Mỗi câu đúng 0.5đ***

**Câu 1: bit, ngôn ngữ lập trình, chương trình dịch, ngôn ngữ máy, chương trình**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| *B* | *A* | *C* | *C* | *D* |

1. **B. PHẦN TỰ LUẬN (5 điểm)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TT** | **NỘI DUNG** | **ĐIỂM** |
| **Câu 1** | Program bai1;Beginwriteln(‘XIN CHAO PASCAL’);End. | **0.5** |
| **Câu 2**  | BeginWriteln (‘(10+5) \* (10+5)/(/(3+1)= ‘,(10+5)\*(10+5)/(3+1):4:2);Write (‘((10+2)\*(10+2)-24)/(3+1)= ‘,((10+2)\*(10+2)-24)/(3+1):4:2);End. | **1**1 |
| **Câu 3** | program tinhtich;var A,C,T: Real;begin write(‘nhap gia tri :’); readln(A); write(‘nhap gia tri C:’); readln(C);T:=A\*C;Writeln( ‘Tich la:’, T); readln;end.Biên dịch và sửa lỗi | **0.5****0.5****0.5****0.5****0.5** |

**ĐỀ ÔN TẬP GIỮA KỲ I NĂM HỌC 2022 – 2023 (ĐỀ 3)**

**MÔN: TIN HỌC-LỚP 8**

**I .PHẦN TRẮC NGHIỆM : (5đ)**

***Hãy khoanh tròn câu trả lời đúng nhất***

**Câu 1:Chức năng chính của chương trình dịch:**

A. Phát hiện lỗi cú pháp của chương trình B. Soạn thảo chương trình

C. Dịch ngôn ngữ lập trình sang ngôn ngữ máy D. Lưu chương trình nguồn

**Câu 2: Tên nào không hợp lệ?**

A. Tamgiac2 B. 2TamGiac C. Tam\_giac2 D. Tam\_giac\_2

**Câu 3. Để chạy chương trình sau khi biên dịch ta nhấn tổ hợp phím nào?**

A. Alt +F5 B. Ctrl+F9 C. Shift+F9 D. Alt+F9

**Câu 4. Về cơ bản ngôn ngữ lập trình gồm các thành phần:**

A. Bảng chữ cái và các quy tắc. B. Phần khai báo và phần thân.

C. Từ khóa và tên. D. Bảng chữ cái, từ khóa và tên.

**Câu 5**. **Khai báo hằng nào sau đây là đúng?**

A. Const y = real; B. Const Max = 100;

C. Const a:= 5; D. Const y: integer;

**Câu 6: A được khai báo là biến có kiểu dữ liệu số nguyên, X là biến dữ liệu kiểu xâu. Phép gán hợp lệ:**

A.X:=’324’; B. A:= 3.6; C. X:= 23; D. A:=‘toaN’

**Câu 7: Sau câu lệnh x := 15 mod 2 ; Giá trị của biến x là:**

A. 7 B. 6 C. 7.5 D. 1

**Câu 8: Câu lệnh nhập giá trị cho 3 biến a,b,c nào dưới đây là đúng?**

A. Read (a,b,c) B. Read (a;b;c);

C. Read (a:b:c); D. Cả a,b,c đều sai

**Câu 9. Cú pháp khai báo hằng nào dưới đây trong Pascal là đúng :**

A. Const <tên hằng> := <giá trị> ; B. Const <tên hằng>= <giá trị>

C. Const <tên hằng> = <giá trị> ; D. Conts <tên hằng> : <giá trị> ;

**Câu 10. Trong các kiểu dữ liệu sau, kiểu nào là kiểu số thực ?**

A. Integer B. Real C. Char D. String

**B. PHẦN TỰ LUẬN:** *(5điểm).*

**Câu 1: (0,5 điểm) Trình bày cấu trúc chung của ngôn ngữ lập trình ?**

**Câu 2: (0,5 điểm) Từ khóa là gì?**

**Câu 3:(0,5 điểm) Cho biết kết quả của phép toán sau:**

a ) 65 mod 6 = ..... b) 88 div 7= ......

**Câu 4**:**(0,5 điểm)** **Chuyển các biểu thức toán học sau sang ký hiệu trong Pascal?**

 ……………………………………………………

**Câu 5:(1 điểm) Tìm và sửa các lỗi sai trong chương trình Pascal sau.**

**program** Chuong\_trinh ………………………………………………

**uses** crt; ………………………………………………

**var** a,b,c:= integer ………………………………………………

**const** phi: 100; ………………………………………………

**begin** ………………………………………………

writeln(‘Nhap vao so a va b’); ………………………………………………

readln(a,b); ………………………………………………

c:= a+b+phi; ………………………………………………

writeln(‘Ket qua:’ c); ………………………………………………

**end.** ……………………………………………..

**Câu 6:(1 điểm) Tìm hiểu ý nghĩa của từng câu lệnh trong chương trình sau:**

Program loigioithieu; ……………………………………………………………………………………

Begin …………………………………………………………………………………..

Writeln(‘ xin chào cac ban’); ……………………………………………………………………………

End. ……………………………………………………………………………………………………..

**Câu 7:(1 điểm) Viết chương trình pascal có sử dụng biến và hằng để tính diện tích của hình tròn có bán kính r được nhập vào từ bàn phím (r>0). Công thức tính diện tích hình tròn là S=r2x3,14.**

**ĐÁP ÁN KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ 1 TIN 8 – ĐỀ 3**

**A. TRẮC NGHIỆM:** *5 điểm (Mỗi câu đúng 0.5điểm).*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| **Đáp án** | C | B | B | A | B | A | D | D | C | B |

**B. TỰ LUẬN *5*** *điểm*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Câu***  | ***Đáp án*** | ***Điểm*** |
| ***Câu 1*** |  **Cấu trúc chung của ngôn ngữ lập trình gồm:*** Phần khai báo thường gồm các câu lệnh dùng để:

+ Khai báo tên chương trình.+Khai báo các thư viện và một số khai báo khác* Phần thân chương trình gồm các câu lệnh mà máy tính cần thực hiện. Đây là phần bắt buộc phải có.
 | *0,25**0,25* |
| ***Câu 2*** | Từ khóa là những từ dành riêng , không được dùng các từ khóa này cho bất kì mục đích nào khác ngoài mục đích sử dụng do ngôn ngữ lập trình qui định. | *0,5* |
| ***Câu 3*** | 1. 5
2. 12
 | *0.25**0.25* |
| ***Câu 4*** | (a-b)/(c-d)+y/(b+5)\*a\*a. | *0,5* |
| ***Câu 5*** |  **program** Chuong\_trinh **program** Chuong\_trinh ; **uses** crt; ………………………………………**var** a,b,c:= integer **var** a,b,c: integer**const** phi: 100; **const** phi = 100;**begin** ………………………………………writeln(‘Nhap vao so a va b’); ………………………………………readln(a,b); ………………………………………c:= a+b+phi; ………………………………………writeln(‘Ket qua:’ c); writeln(‘Ket qua:’ , c);**end.** …………………………………..  | *02,5**0,25**0,25**0,25* |
| ***Câu 6*** | Program loigioithieu; : Khai báo tên chương trình loigioithieu;Begin : Từ khóa thông báo điểm bắt đầu chương trìnhWriteln(‘ xin chào cac ban’); : Lệnh in ra màn hình câu xin chao cac ban.End. : Kết thúc phần thân chương trình | *0,25**0,25**0,25**0,25* |
| ***Câu 7*** | **\* Phần khai báo:** - Khai báo hằng và khai báo biến đúng:  Const pi=3.14;  Var r : integer; s: real;**\*Phần thân:**- Viết đúng câu lệnh nhập 2 số nguyên:  VD: Writeln (‘ Nhap ban kinh r=:’); Readln (r); - Viết đúng câu lệnh gán để tính diện tích hình tròn S:= r \* r \* pi ;  - Viết đúng câu lệnh in kết quả ra màn hình: VD: writeln(‘ ket qua:’, s);Readln;End. | *0,25**0,25**0,25**0,25* |

**ĐỀ ÔN TẬP GIỮA KỲ I NĂM HỌC 2022 – 2023 (ĐỀ 4)**

**MÔN: TIN HỌC-LỚP 8**

**I .PHẦN TRẮC NGHIỆM : (5đ)**

***Hãy khoanh tròn câu trả lời đúng nhất***

**Câu 1. Để xem kết quả sau khi chạy chương trình Pascal ta sử dụng tổ hợp phím nào?**

A. Alt +F9 B. Ctrl+F5 C. Ctr+F9 D. Alt +F5

**Câu 2. Ngôn ngữ dùng để viết các chương trình máy tính được gọi là gì?**

A. Ngôn ngữ máy B. Ngôn ngữ lập trình

B. Ngôn ngữ chương trình D. Ngôn ngữ tự nhiên

**Câu 3: Trong các tên dưới đây, tên hợp lệ trong Pascal là:**

A. Khoi 8. B. Ngay\_20\_11. C. 14tuoi. D. Begin.

**Câu 4: Với x là kiểu số nguyên, phép gán nào sau đây đúng?**

 A. x:=5/2 B. x:=x\*(3/2) C. x:=x\*0.1 D. x:=x\*5

**Câu 5 :Chức năng chính của chương trình dịch:**

A. Dịch ngôn ngữ lập trình sang ngôn ngữ máy B. Lưu chương trình nguồn

C. Phát hiện lỗi cú pháp của chương trình D. Soạn thảo chương trình

**Câu 6. Khai báo nào sau đây là đúng?**

A. Const dien tich; B. Var g:=15; C. const k= 'pascal'; D. var 3x: byte;

**Câu 7.** **Về cơ bản ngôn ngữ lập trình gồm các thành phần:**

A. Bảng chữ cái và các quy tắc. B. Phần khai báo và phần thân.

C. Từ khóa và tên. D. Bảng chữ cái, từ khóa và tên.

**Câu 8. Lệnh Writeln(‘5+20=’, 20+5); sẽ in ra màn hình biểu thức nào dưới đây?**

A. 5+20=25 B. 20+5=25 C. 5+20=20+5 D. 25=20+5

**Câu 9. Cú pháp khai báo biến đúng trong ngôn ngữ pascal là :**

A. var <danh sách biến>  <kiểu dữ liệu>; B. var <danh sách biến> : <kiểu dữ liệu>;

C. var <kiểu dữ liệu> : <danh sách biến>; D. const <tên biến> = <giá trị>;

**Câu 10. Trong phép tính sau phép tính nào đúng?**

A. 25 mod 3=8 B. 25 div 3=1 C. 25 mod 3=2 D. 25div 3=8

**B. PHẦN TỰ LUẬN:** *(5điểm).*

**Câu 1: Trình bày cấu trúc chung của ngôn ngữ lập trình ? (0,5 điểm)**

**Câu 2: Nêu qui tắc đặt tên trong ngôn ngữ lập trình ? (0,5 điểm)**

**Câu 3: Cho biết kết quả của phép toán sau: (0.5 điểm)**

a ) 75 mod 6 = ......... b) 99 div 5 = ..........

**Câu 4**: **Chuyển các biểu thức toán học sau sang ký hiệu trong Pascal? (0,5 điểm):**

  ……………………………………………………

**Câu 5: Tìm và sửa các lỗi sai trong chương trình Pascal sau. (1 điểm)**

**program** Chuong\_trinh ………………………………………………

**uses** crt; ………………………………………………

**var** x,y, t: integer ………………………………………………

**begin** ………………………………………………

writeln(‘Nhap vao so x va y’); ………………………………………………

readln(x,y); ………………………………………………

t= x/y; ………………………………………………

writeln(‘Ket qua:’, t); ………………………………………………

**end** ……………………………………………..

**Câu 6: Tìm hiểu ý nghĩa của từng câu lệnh trong chương trình sau:(1 điểm)**

Uses crt; …………………………………………………………………………………………….

Begin ………………………………………………………………………………………………..

Writeln(‘ xin chao minh la Freepascal’); …………………………………………………………….

End. …………………………………………………………………………………………………

**Câu 7: Hãy viết chương trình nhập chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật là hai số nguyên từ bàn phím. Tính chu vi hình chữ nhật in kết quả ra mà hình? Công thức tính chu vi hình chữ nhật: Cv= (chiều dài + chiều rộng)/2. (1 điểm)**

**ĐÁP ÁN KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ 1 TIN 8 – ĐỀ 4**

**A. TRẮC NGHIỆM:** *5 điểm (Mỗi câu đúng 0.5điểm).*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| **Đáp án** | D | B | B | D | A | C | A | A | B | D |

**B. TỰ LUẬN *5*** *điểm*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Câu***  | ***Đáp án*** | ***Điểm*** |
| ***Câu 1*** | **Cấu trúc chung của ngôn ngữ lập trình gồm:*** Phần khai báo thường gồm các câu lệnh dùng để:

+ Khai báo tên chương trình.+Khai báo các thư viện và một số khai báo khác* Phần thân chương trình gồm các câu lệnh mà máy tính cần thực hiện. Đây là phần bắt buộc phải có.
 | *0,25**0,25* |
| ***Câu 2*** | **Quy tắt đặt tên trong ngôn ngữ Pascal:*** Không bắt đầu bằng chữ số.
* Không chứa kí tự trống.
* Không phân biệt chữ hoa, chữ thường.
* Không được trùng với từ khóa.
* Không trùng nhau.
 | *0,25**0,25* |
| ***Câu 3*** | 1. 3
2. 19
 | *0.25**0.25* |
| ***Câu 4*** | (a-b)/(c-d)+y/(b+5)\*a\*a. | *0,5* |
| ***Câu 5*** | **program** Chuong\_trinh **program** Chuong\_trinh ;**uses** crt; ………………………………………………**var** x,y, t: integer; **var** x,y: integer; t:real;**begin** ………………………………………………writeln(‘Nhap vao so x va y’); ………………………………………………readln(x,y); ………………………………………………t= x/y; t: = x/y; writeln(‘Ket qua:’, t); ………………………………………………**end** **end.** | *02,5**0,25**0,25**0,25* |
| ***Câu 6*** | Uses Crt; : Khai báo thư viện crt;Begin : Từ khóa thông báo điểm bắt đầu chương trìnhWriteln(‘ xin chao minh la free pascal’); : Lệnh in ra màn hình câu xin chao minh la free pascal.End. : Từ khóa kết thúc phần thân chương trình. | *0,25**0,25**0,25**0,25* |
| ***Câu 7*** | **\* Phần khai báo:** - Khai báo biến đúng:  Var chieudai,chieurong : integer; cv:real;**\*Phần thân:**- Viết đúng câu lệnh nhập 2 số nguyên:  VD: Writeln (‘ chieudai =:’); readln(chieudai); Writeln (‘ chieurong =:’); readln(chieurong); - Viết đúng câu lệnh gán để tính diện tích hình chữ nhật Cv:= (chieudai+chieurong)/2 ;  - Viết đúng câu lệnh in kết quả ra màn hình: VD: writeln(‘ ket qua:’, CV);Readln;End. | *0,25**0,25**0,25**0,25* |